|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Onderdeel | Haalbare punten | Gehaalde punten |
| Algemene eisen | 0 | 0 |
| Parseren | 40 | 40 |
| Checken | 20 | 20 |
| Transformeren | 20 | 10 |
| Genereren | 10 | 0 |
| Eigen uitbreiding | 10 | 0 |
| Totaal | 100 | 70 |

**4.1 Algemene eisen (0 punten)**

| **ID** | **Omschrijving** | **Prio** | **Punten** |
| --- | --- | --- | --- |
| AL01 | De code behoudt de packagestructuur van de aangeleverde startcode. Toegevoegde code bevindt zich in de relevante packages. | Must | 0 |
| AL02 | Alle code compileert en is te bouwen met Maven 3.6 of hoger, onder OpenJDK 13. Tip: controleer dit door **eerst** mvn clean uit te voeren alvorens te compileren en in te leveren. **Gebruik van Oracle versies van Java is uitdrukkelijk niet toegestaan**. | Must | 0 |
| AL03 | De code is goed geformatteerd, zo nodig voorzien van commentaar, correcte variabelenamen gebruikt, bevat geen onnodig ingewikkelde constructies en is zo onderhoudbaar mogelijk opgesteld. (naar oordeel van docent) | Must | 0 |

### 4.2 Parseren (40 punten)

| **ID** | **Omschrijving** | **Prio** | **Punten** |
| --- | --- | --- | --- |
| PA01 | Implementeer een parser plus listener die AST’s kan maken voor ICSS documenten die “eenvoudige opmaak” kan parseren, zoals beschreven in de taalbeschrijving. In level0.icss vind je een voorbeeld van ICSS code die je moet kunnen parseren. testParseLevel0() slaagt. | Must | 10 |
| PA02 | Breid je grammatica en listener uit zodat nu ook assignments van variabelen en het gebruik ervan geparseerd kunnen worden. In level1.icss vind je voorbeeldcode die je nu zou moeten kunnen parseren. testParseLevel1() slaagt. | Must | 10 |
| PA03 | Breid je grammatica en listener uit zodat je nu ook optellen en aftrekken en vermenigvuldigen kunt parseren. In level2.icss vind je voorbeeld- code die je nu ook zou moeten kunnen parseren. testParseLevel2() slaagt. | Should | 10 |
| PA04 | Breid je grammatica en listener uit zodat je if-statements aankunt. In level3.icss vind je voorbeeldcode die je nu ook zou moeten kunnen parseren. testParseLevel3() slaagt. | Should | 10 |

**4.3 Checken (20 punten)**

| **ID** | **Omschrijving** | **Prio** | **Punten** |
| --- | --- | --- | --- |
| CH00 | Minimaal drie van onderstaande checks **moeten** zijn geïmplementeerd | Must | 0 |
| CH01 | Controleer of er geen variabelen worden gebruikt die niet gedefinieerd zijn. | Should | 4 |
| CH02 | Controleer of de operanden van de operaties plus en min van gelijk type zijn en dat vermenigvuldigen enkel met scalaire waarden gebeurt. Je mag geen pixels bij percentages optellen bijvoorbeeld. | Should | 4 |
| CH03 | Controleer of er geen kleuren worden gebruikt in operaties (plus, min en keer). | Should | 2 |
| CH04 | Controleer of bij declaraties het type van de value klopt met de property. Declaraties zoals width: #ff0000 of color: 12px zijn natuurlijk onzin. | Should | 2 |
| CH05 | Controleer of de conditie bij een if-statement van het type boolean is (zowel bij een variabele-referentie als een boolean literal) | Should | 4 |
| CH06 | Controleer of variabelen enkel binnen hun scope gebruikt worden | Should | 4 |

### 4.4 Transformeren (20 punten)

| **ID** | **Omschrijving** | **Prio** | **Punten** |
| --- | --- | --- | --- |
| TR01 | Implementeer de EvalExpressions transformatie. Deze transformatie vervangt alle Expression knopen in de AST door een Literal knoop met de berekende waarde. | Should | 10 |
| TR02 | Implementeer de RemoveIf transformatie. Deze transformatie verwijdert alle IfClauses uit de AST. Wanneer de conditie van de IfClause TRUE is wordt deze vervangen door de body van het if-statement. Als de conditie FALSE is dan verwijder je de IfClausevolledig uit de AST. | Should | 10 |

**4.5 Genereren (10 punten)**

| **ID** | **Omschrijving** | **Prio** | **Punten** |
| --- | --- | --- | --- |
| GE01 | Implementeer de generator in nl.han.ica.icss.generator.Generator die de AST naar een CSS2-compliant string omzet. | Must | 5 |
| GE02 | Zorg dat de CSS met twee spaties inspringing per scopeniveau gegenereerd wordt. | Must | 5 |

### 4.6 Eigen uitbreidingen (10 punten)

NVT